

De boerderij

1. Ontwerp een nieuw landbouw voertuig. Wat kan dit voertuig? Hoe kan ik dit zien? Bouw het voertuig van kosteloos materiaal.
2. We bouwen met de klas een hele boerderij na van dozen, papier, karton. Ieder groepje neemt een deel van de boerderij. Samen is het een geheel.
3. Teken een stripverhaal van iets gekks dat er op de boerderij gebeurt: een koe die niet gemolken wil worden, kippen die ruzie hebben, een geit die boven op het dak van de boerderij staat. Het stripverhaal moet uit minimaal 5 plaatjes bestaan. De plaatjes hoeven niet te lijken (maak je dus geen zorgen als je niet goed kan tekenen) maar ze moeten wel een verhaaltje vertellen.